



## Christian Bartrina

Desarrollador Web Senior

 663313693

 christianbartrina@gmail.com

 L'Hospitalet de Llobregat,  
Cataluña

 @cbartrina

 linkedin.com/in/cbartrina

 github.com/barchero

## Sobre mi

¡Saludos! Mi nombre es Christian, y soy desarrollador de aplicaciones web.

A lo largo de mi trayectoria como programador, he programado tanto tecnologías backend como frontend, aunque durante los últimos 4 años, este último ha sido mi trabajo principal.

Durante mis tiempos libres me gusta trastear con todo tipo de conceptos relacionados con el mundo de la programación web. Desde DevOps a Arquitectura Hexagonal, pasando por patrones de diseño y terminando con contenedores de Docker orquestados por Kubernetes.

El día a día de mi trabajo actual, se basa en la metodología Agile por excelencia, Scrum, y consiste en desarrollar aplicaciones web Angular con el conocimiento que ello requiere (HTML, SASS, TypeScript, etc).

También corresponde a mi trabajo habitual, dar soporte a aplicaciones web no tan actuales, las cuales usan tecnologías como AngularJS, jQuery, Bootstrap, etc

## Resumen



### Últimos cursos

- **Arquitectura Hexagonal**  
2020 – Codely
- **Domain-Driven Design**  
2020 – Codely
- **Kubernetes para desarrolladores**  
2020 – Codely
- **Testing React Applications with Jest**  
2020 – Pluralsight
- **React Native Fundamentals**  
2020 – Pluralsight
- **Unit Testing in Angular**  
2020 - Pluralsight



## Christian Bartrina

Desarrollador Web Senior

663313693

christianbartrina@gmail.com

L'Hospitalet de Llobregat,  
Cataluña

@cbartrina

linkedin.com/in/cbartrina

github.com/barchero

## Resumen

### Últimos Libros

- Implementing Domain-Driven Design  
Actualmente – Vaughn Vernon
- El limpiador de código  
2020 – Robert C. Martin
- Código Limpio  
2020 – Robert C. Martin
- Domain-Driven Design Distilled  
2020 – Vaughn Vernon



### Educación

- Grado superior en Desarrollo de Aplicaciones Web  
2013 – 2015
- Grado Medio en Sistemas Microinformáticos y Redes  
2011 – 2013

## Habilidades

